

Materiály pro montáž bazénových lemů

Beton Mystery

Níže uvedená tabulka uvádí počty materiálů potřebných pro správnou montáž. Podle množství zakoupených bazénových lemů snadno zjistíte, jaký počet a typ materiálů potřebujete. (Tento výpočet Vám rádi provedeme na požádání)

Penetrační nátěr MAPEI – Primer 3296 (pro přípravu porézního a správného betonového podkladu staršího 6 měsíců)

obsah balení – 5 kg

vydatnost balení 20-25 m² (pro 50-60 ks bazénových lemů)

cena za balení 640,- Kč bez DPH



Lepidlo MAPEI – Keraflex Maxi S1 (mrazuvzdorné lepidlo pro nanášení vrstvy od 3 do 15 mm)

obsah balení – 25 kg

vydatnost balení 5–6 m² (pro cca. 20 ks bazénových lemů)

cena za balení 690,- Kč bez DPH



Lepidlo MAPEI – Keralastic T (dvousložkové lepidlo pro lepení lemů na plast a polypropylen)

obsah balení – 5 kg

vydatnost balení 2,5 m² (pro 15-20 ks bazénových lemů)

cena za balení 1050,- Kč bez DPH



Spárovací hmota MAPEI – Ultracolor Plus (spárovací hmota pro spáry šířky od 2 do 20 mm)

obsah balení – 5 kg

vydatnost balení 2-2,5 m² (pro cca.20 ks bazénových lemů)

cena za balení bílá - č.100 330,- Kč bez DPH

písková - č.131 330,- Kč bez DPH

cognac - č.138 330,- Kč bez DPH

hnědá - č.141 330,- Kč bez DPH

caramel - č.139 330,- Kč bez DPH

červená+cihlová - č.145 330,- Kč bez DPH

šedá - č.174 330,- Kč bez DPH



Spárovací silikon MAPEI – Mapesil AC Transparent (pro pružné uzavření spáry u vnitřní stěny bazénu)

obsah balení – 310ml

vydatnost – 4-5 bm (pro 40-45 ks bazénových lemů)

cena za balení 160,- Kč bez DPH



Odmašťovač MAPEI – Primer FD (k odmaštění a přípravě spáry vnitřní stěny bazénu před aplikací silikonu)

obsah balení – 0,2ltr.

vydatnost – 30 bm (pro 60-70 ks bazénových lemů)

cena za balení 394,- Kč bez DPH



Impregnační nátěr CHRYSO HD (voděodolný impregnační nátěr k ošetření povrchu betonu)

obsah balení – 1 ltr.

vydatnost – 8-9 m² (pro 40-45 ks bazénových lemů)

cena za balení 190,- Kč bez DPH



Výrobky můžete zakoupit u naší společnosti. Uvedené ceny jsou doporučeny výrobcem.